

Deurne, 1 april 2024

Beste scouts en ouder(s)/verzorger(s),

Het is bijna zover. De RSW komt eraan! Vanuit het bestuur van de RSW hebben er een aantal wijzigingen plaatsgevonden, vandaar deze brief met extra informatie.

Door onvoorziene omstandigheden zal het RSW dit jaar niet plaatsvinden op de Zandbergen bij Stiphout, maar in Bakel op het terrein van Jong Nederland. Het adres van deze locatie is Kuundertseheide 4, 5761RX Bakel.

We zullen nog steeds gezamenlijk vertrekken vanaf Scoutingcentrum De Muggenhof. Jullie worden hier op 12 april 2024 verwacht om 18:15 uur. Op zondag 14 april 2024 kunnen jullie op De Muggenhof opgehaald worden om 15:00 uur.

Jullie worden in volledige scout-fit verwacht. Dus zorg dat je bij aankomst je blouse, das, een blauwe spijkerbroek en goede schoenen aan hebt.

We hopen dat we jullie hiermee genoeg informatie hebben gegeven en dat jullie zin hebben in de RSW.

Mochten er nog vragen zijn, stuur deze dan naar scouts@scoutingdeurne.nl.

Met vriendelijke scoutinggroetjes,

Het leidingteam



✉ scouts@scoutingdeurne.nl



Scouting Deurne
Albert Schweitzerstraat 38
5751 ME Deurne
www.scoutingdeurne.nl

Bankrekeningen:
NL90 INGB 0007 2331 45
NL80 RABO 0110 8783 45

Secretaris (Renée)
☎ 06 – 25 42 00 61 (na 18.00 uur)
✉ secretaris@scoutingdeurne.nl

Vorksjorring

De vorksjorring gebruik je voor een tweepoot. De vorksjorring lijkt dan ook op de achtvormige sjorring (driepootsjorring), maar is niet precies hetzelfde.

Het verschil is dat je bij de achtvormige sjorring gaat weven (je maakt achten), terwijl je bij deze sjorring de slagen om beide palen tegelijk legt.

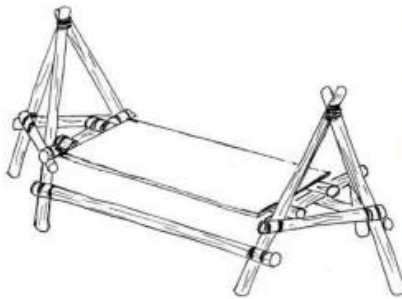
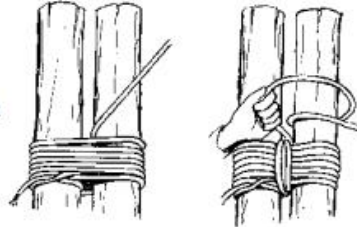
Wanneer gebruik je deze knoop niet?

De vorksjorring is niet geschikt voor meer dan 2 palen. Gebruik dan de achtvormige sjorring, ook bekend als de driepootsjorring.



Hoe leg je deze sjorring?

1. Je bent hetzelfde als bij de driepoot:
Leg de twee palen naast elkaar (op een hulppaaltje) en zorg dat de ondereinden gelijk liggen.
2. Maak een mastworp om één van de twee palen.
3. Haal het touw ongeveer 7 keer om beide palen tegelijk heen. Leg de slagen tegen elkaar aan.
Deze slagen hoeven nog niet superstrak, maar de touwen moeten wel tegen elkaar aanliggen.
4. Haal dan ongeveer 3 keer het touw tussen de palen door. Dat heet woelen.
Het woelen moet je wel heel goed aantrekken.
5. Eindig met een mastworp om de paal, waar de eerste mastworp niet om zit.



Kamptafel

We maken redelijk vaak een (kamp)tafel, soms met en soms zonder zitbanken. Deze is ook niet zo moeilijk te maken.

Er zijn verschillende manieren voor, maar de meest gebruikte manier is de methode met twee driepoten.

Hoe maak je dit bouw-object?

1. Pionier twee driepoten en zet deze overeind.
2. Zet deze met de twee vlakke kanten tegenover elkaar. Kies de breedte zo dat de korte kant van het tafelblad ertussen past, en de banken (als je die wilt pionieren) aan de buitenkant komen.
3. Pionier nu eerst de dwarsbalkjes aan de kant waar de tafel komt. Zorg ervoor dat je deze recht knoopt en op de goede hoogte. Let er vooral op dat dit dwarsbalkje bij allebei de driepoten op dezelfde hoogte zit, anders krijg je een scheve tafel.
4. Pionier nu de andere dwarsbalkjes aan de driepoten, zodat de tafel stevig komt te staan.
5. Tussen de twee driepoten pionier je nu 2 palen om het tafelblad op te leggen. Deze knoop je vast aan de dwarsbalkjes met een kruissjorring. De breedte van het tafelblad bepaald hoeveel deze twee palen uit elkaar moeten.
6. Je rolt nu het tafelblad uit over de dwarsbalkjes. Deze kun je vastzetten met sisaltouw.
7. Als je zitbanken wilt, kun je nu hiervoor aan iedere kant een paal tussen de twee driepoten pionieren, op de gewenste zithoogte.

* let op: hierboven wordt een driepoot gebruikt, wij maken een tweepoot. De tafel en andere palen blijven hetzelfde.



✉ scouts@scoutingdeurne.nl



Scouting Deurne

Albert Schweitzerstraat 38
5751 ME Deurne
www.scoutingdeurne.nl

Bankrekeningen:

NL90 INGB 0007 2331 45
NL80 RABO 0110 8783 45

Secretaris (Renée)

☎ 06 – 25 42 00 61 (na 18.00 uur)
✉ secretaris@scoutingdeurne.nl