

Deurne, 18 maart 2024

Beste Scouts en/of ouder(s)/verzorger(s),

Wat leuk dat jullie dit jaar mee doen aan de RSW. Het is al bijna zover. De RSW vindt plaats van vrijdag 12 april 2024 tot en met zondag 14 april 2024 op de Zandbergen bij Stiphout.

We vertrekken gezamenlijk vanaf Scoutcentrum 'De Muggenhof'. Jullie worden hier op vrijdag 12 april 2024 verwacht om 18:15 uur. Op zondag 14 april 2024 kunnen jullie op Scoutcentrum 'De Muggenhof' opgehaald worden om 15:00 uur. Jullie worden in volledige scout-fit verwacht. Dus zorg dat je bij aankomst je blouse, das, een blauwe spijkerbroek en goede schoenen aan hebt.

Denk er ook aan om 2 theedoeken mee te nemen. De rest van de bagagelijst en andere belangrijke dingen waar je aan moet denken zitten in het draaiboek. Deze is op de website van de RSW regio Helmond te downloaden:
<https://rsw.scoutingregiohelmond.nl/deelnemersboekje/>.

Zorg ervoor dat je het deelnemersboekje goed doorleest, eventueel samen met je ouders. Het is slim om het boekje uit te printen en mee te nemen zodat je altijd even terug kunt kijken. Je telefoon meenemen is verboden, dus neem een analoge horloge mee (geen smartwatch) of iets anders waarmee je de tijd bij kan houden.

Het thema van de RSW dit jaar is *De Elementen Uit Balans*. Natuurlijk moet het kampterrein er een beetje in sfeer uit zien. Daarom vragen we aan jullie of je spullen kunt meenemen die met dat thema te maken hebben. Hiermee kun je jullie kampterrein én jezelf mooi aankleden.

Daarnaast willen we jullie nog wat huiswerk mee geven. We willen namelijk dat jullie zo goed mogelijk voorbereid zijn voor jullie mee doen aan de RSW. Dan hebben we de meeste kans om hoog te eindigen. We willen daarom aan jullie drie dingen vragen:

1. Koken is een belangrijk onderdeel van de RSW. Ga daarom eens 's avonds mee koken voor het avondeten zodat je daarmee oefent.
2. Er zijn verschillende tochttechnieken die jullie moeten kennen. We gaan hier nog mee oefenen tijdens een opkomst. Toch is het belangrijk dat je deze zelf ook kent en er mee gaat oefenen. Op de volgende website <https://nl.scoutwiki.org/Routetechnieken> staan veel technieken uitgewerkt. De volgende 6 moeten jullie kennen: lintjesroute, coördinatenroute, kruispuntenroute, oleaat, vliegkoers en navigeren op een topografische kaart.
3. Daarnaast hebben we een andere manier van een keukentent opzetten. Daarbij gebruiken we een tweepoot in plaats van een driepoot. Kijk eens of je deze thuis (nog een keer) kunt oefenen. Mocht je dit willen, dan kunnen we je oefenmateriaal mee geven. We hebben hieronder een uitleg staan van hoe het er ongeveer uit moet komen te zien.



Emailadres voor afmelding, vragen etc. m.b.t. de scouts:

✉ scouts@scoutingdeurne.nl

Scouting Deurne
Albert Schweitzerstraat 38
5751 ME Deurne
www.scoutingdeurne.nl

Bankrekeningen:
NL90 INGB 0007 2331 45
NL80 RABO 0110 8783 45

Secretaris (Renée)
☎ 06 – 25 42 00 61 (na 18.00 uur)
✉ secretaris@scoutingdeurne.nl

We hopen dat we jullie hiermee genoeg informatie hebben gegeven en dat jullie zin hebben in de RSW!

Met vriendelijke scoutinggroetjes,

Het leidingteam van de Scouts



Vorksjorring

De vorksjorring gebruik je voor een tweepoot. De vorksjorring lijkt dan ook op de achtvormige sjorring (driepootsjorring), maar is niet precies hetzelfde.

Het verschil is dat je bij de achtvormige sjorring gaat weven (je maakt achten), terwijl je bij deze sjorring de slagen om beide palen tegelijk legt.

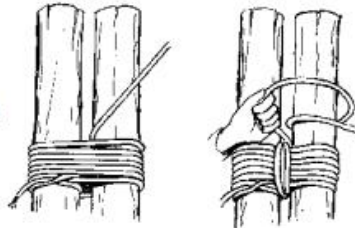


Wanneer gebruik je deze knoop niet?

De vorksjorring is niet geschikt voor meer dan 2 palen. Gebruik dan de achtvormige sjorring, ook bekend als de driepootsjorring.

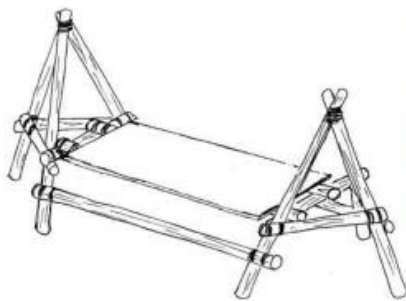
Hoe leg je deze sjorring?

1. Je bent hetzelfde als bij de driepoot:
Leg de twee palen naast elkaar (op een hulppaal) en zorg dat de ondereinden gelijk liggen.
2. Maak een mastworp om één van de twee palen.
3. Haal het touw ongeveer 7 keer om beide palen tegelijk heen. Leg de slagen tegen elkaar aan. Deze slagen hoeven nog niet superstrak, maar de touwen moeten wel tegen elkaar aanliggen.
4. Haal dan ongeveer 3 keer het touw tussen de palen door. Dat heet woelen. Het woelen moet je wel heel goed aantrekken.
5. Eindig met een mastworp om de paal, waar de eerste mastworp niet om zit.



Emailadres voor afmelding, vragen etc. m.b.t. de scouts:

✉ scouts@scoutingdeurne.nl



Kamptafel

We maken redelijk vaak een (kamp)tafel, soms met en soms zonder zitbanken. Deze is ook niet zo moeilijk te maken.

Er zijn verschillende manieren voor, maar de meest gebruikte manier is de methode met twee driepoten.

Hoe maak je dit bouw-object?

1. Pionier twee driepoten en zet deze overeind.
2. Zet deze met de twee vlakke kanten tegenover elkaar. Kies de breedte zo dat de korte kant van het tafelblad ertussen past, en de banken (als je die wilt pionieren) aan de buitenkant komen.
3. Pionier nu eerst de dwarsbalkjes aan de kant waar de tafel komt. Zorg ervoor dat je deze recht knoopt en op de goede hoogte. Let er vooral op dat dit dwarsbalkje bij allebei de driepoten op dezelfde hoogte zit, anders krijg je een scheve tafel.
4. Pionier nu de andere dwarsbalkjes aan de driepoten, zodat de tafel stevig komt te staan.
5. Tussen de twee driepoten pionier je nu 2 palen om het tafelblad op te leggen. Deze knoop je vast aan de dwarsbalkjes met een kruissjorring. De breedte van het tafelblad bepaald hoeveel deze twee palen uit elkaar moeten.
6. Je rolt nu het tafelblad uit over de dwarsbalkjes. Deze kun je vastzetten met sisaltouw.
7. Als je zitbanken wilt, kun je nu hiervoor aan iedere kant een paal tussen de twee driepoten pionieren, op de gewenste zithoogte.

* Let op: hierboven wordt een driepoot gebruikt, wij maken een tweepoot. De tafel en andere palen blijven hetzelfde.

Scouting Deurne

Albert Schweitzerstraat 38
5751 ME Deurne
www.scoutingdeurne.nl

Bankrekeningen:

NL90 INGB 0007 2331 45
NL80 RABO 0110 8783 45

Secretaris (Renée)

☎ 06 – 25 42 00 61 (na 18.00 uur)

✉

secretaris@scoutingdeurne.nl